

¡MALDICE COMO UN ROMANO!



Estatua de la diosa Sulis

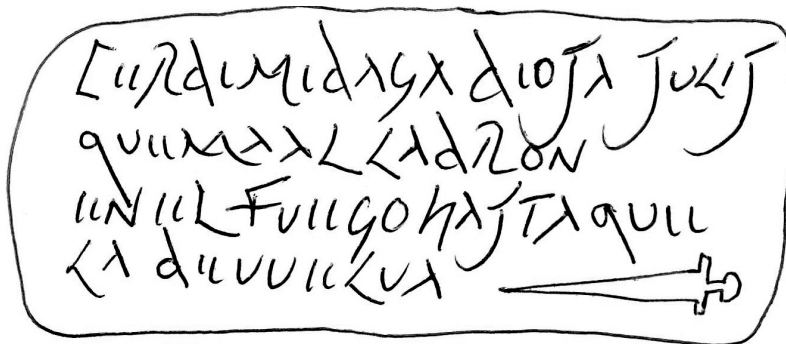
Imagínate que vives en época de los romanos. ¿Qué harías si alguien te hubiera robado algo? Por aquel entonces no había policías que te ayudaran a recuperar tus propiedades.

Una forma de encontrar ayuda era utilizar una *tablilla de maldición*. Este tipo de objetos solían ser delgadas láminas de metal en las que los fieles escribían pidiendo ayuda a un dios o a una diosa para rogarle que castigara al ladrón y que les ayudara a recuperar lo que habían perdido.

Después de escribir la tablilla, podías enrollarla o enterrarla o, incluso mejor, depositarla en un manantial o río sagrado o en un templo donde el dios o la diosa que viva allí pueda leerlo. El santuario acuático de Bath en Somerset era el hogar de la diosa Sulis y un lugar muy popular para depositar de tablillas de maldición. Otro famoso santuario de este tipo era el templo de Isis y Magna Mater en Maguncia.

¿PUEDES DESCIFRAR ESTA MALDICIÓN?

Utilizando el código que tienes abajo, intenta leer esta maldición dedicada a Sulis en Bath. Está escrita en un tipo de antigua escritura que llamamos *antigua cursiva romana*. ¡No es nada fácil!



λ α ε δ || f g h i l m n o r q r s t u x
 a b c d e f g h i l m n o p q r s t u x

¡INTÉNTALO TÚ MISMO!

Tomando como ejemplo la maldición que acabas de ver, intenta escribir tu propia tablilla, en la lengua que quieras, utilizando el tipo de escritura llamada *antigua cursiva romana*. Quizá te apetezca incluir:

- Una descripción de lo que has perdido
- El nombre de la divinidad con la que quieres contactar
- Qué te gustaría que le hiciera al ladrón

No todas las letras del español pueden escribirse en *antigua cursiva romana*. Si no encuentras la letra que quieras, no te preocupes: escoge una letra o una combinación de ellas que tenga un sonido similar. ¡Esto es precisamente lo que hacían los romanos cuando, por ejemplo, tenían que escribir nombres en lenguas como el galo o el ibérico!

λ α ε δ η ζ γ θ ι λ μ ν ο ς ρ ς τ υ χ
a b c d e f g h i l m n o p q r s t u x